



NÁPOVĚDA



ZLODĚJ

(Základní informace pro 1. úroveň)

Blízké dovednosti

Od 1. úrovně ovládáš 3 blízké dovednosti:

Akrobacie (OBR) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda zvládáš kotouly, salta, udržení rovnováhy při otřesech či zachycení se při pádu.

Ověření: Akrobacie (OBR) vs. X

Postřeh (INT) 3. stupeň:

Ovlivňuje jak dobře si umíš všimnout svého okolí. Můžeš takto najít skryté dveře nebo odhalit past.

Ověření: Postřeh (INT) vs. X

Reflex (OBR) 3. stupeň:

Ovlivňuje jak rychle dokážeš zareagovat. Díky tomu můžeš uhnout, uskočit či strnout na místě.

Ověření: Reflex (OBR) vs. X

Boj beze zbraně

+3 do útoku i obrany při boji beze zbraně.

Základy zlodějského umění

Od 1. úrovně ovládáš 4 profesní dovednosti:

Hazardní hry (OBR) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda se ti podaří při hraní podvádět ve svůj prospěch a protihráč si ničeho nevšimne.

Ověření: Hazardní hry (OBR) vs. Postřeh (INT)

Odhad ceny (INT) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda získáš velmi dobrou představu, o základní ceně předmětu, bez jeho magických schopností, pokud nějaké má. Dobré při obchodu.

Ověření: Odhad ceny (INT) vs. X

Přesvědčování (CHAR) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda dokážeš pozměnit něčí názor ve svůj prospěch, vyjednat lepší cenu apod. O každé věci lze přesvědčovat pouze jednou. Neúspěchem se osoba ve svém názoru zatvrdí proti tobě.

Ověření: Přesvědčování (CHAR) vs. Vůle (CHAR)

Vybírání kapes (OBR) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda někomu zvládneš bez povšimnutí prošacovat kapsy. Zabere jedno kolo a pokud využiješ nepřehledné situace, nebo je předmět hlídaný, získáš bonus nebo postih dle vypravěče.

Ověření: Vybírání kapes (OBR) vs. Postřeh (INT)





NÁPOVĚDA



ZLODĚJ

(Prostor na vlastní poznámky)