ÚVOD

Ulrika

(člověk, klerička)

Ten den byl jako každý jiný. Ráno se Ulrika věnovala pravidelným modlitbám s ostatními. Poté se vydala pečovat o klášterní zahradu, kde strávila čas až do oběda. Teprve po poledních modlitbách měla nějaký čas pro sebe. Měla ho trávit rozjímáním, ale popravdě přemýšlela, co tu vlastně dělá. Poslední měsíce se cítila osamělá a zrazená. Nechápala, proč ji sem vlastně zavřeli. Nikdy nepocítila přítomnost boha a nedokázala si představit, že by takto měla prožít celý svůj život.

Z jejich myšlenek jí však vytrhlo dunění zvonu. Stěny rezonovaly pod jeho silou. Byl to sv. Ignác. Největší ze tří, které v chrámu byly. Ten se však rozezvučel jen vzácně při velkých slavnostech a bohoslužbách. Nic takového však dnes nebylo. Rychle vyběhla ze své cely, aby viděla další novicky, jak utíkají ven. Když vyběhla na nádvoří, všimla si, že brána kláštera je rozbitá na padrť. V ní stála abatyše Klariska, jako by bránila celému světu vstoupit dovnitř. Ve vzduchu bylo cítit zvláštní napětí a všichni kolem jakoby ztuhli. Ulrika však cítila, že se něco hrozného stane. Proto se k matce představené rozeběhla. Když byla téměř u ní, všimla si před branou jakéhosi muže v kápi. V ruce držel pokroucenou dřevěnou hůl a na sobě měl runami zdobené roucho. Jedna runa patřila Tharmovi. Ulriku zamrazilo. Věděla, co to znamená. O chvíli později si pak všimla i podivných temných stínů, které kroužily kolem něj.

Několik řádových sester se modlilo a z nebe začaly pršet zlatavé záblesky. Stíny se v nich kroutily a s jekotem mizely ve vzduchu. Muž v kápi cosi hlasitě mumlal a Ulrika ucítila ochromující dotek čehosi zlověstného. Před abatyší se začala formovat podivná temná skvrna. Vypadalo to však, že si jí Klariska vůbec nevšímá. Byla ponořena do hlubokého transu a snažila se vyprosit na bohu cosi mocného.

Ulrika vyslyšela podivné volání hlasu ve své hlavě: „Ochraň mně.“ Rozběhla se vpřed a v poslední chvíli skočila mezi matku představenou a temnou mlhovinu. Zajiskřilo to a mladou kněžku i skvrnu to od sebe odhodilo. Ulrika ležela napůl omráčená pod mohutnou zdí kláštera a sledovala, jak se nebesa rozevřela. Celou planinu před chrámem zalila oslnivá záře. V ní se všechny stíny i podivný cizí klerik rozplynuly. Ve stejné chvíli však ještě stihla mlhovina pohltit matku představenou. Když se probrala, nebe se zatáhlo a krajinu začal skrápět chladivý déšť. Byla otřesená a cítila bolest, ale něco v ní se navždy změnilo. Hlas se jí ozval znovu. Říkal: „Zachraň ji.“ Řádové sestry mezitím přiběhly a chtěly ji ošetřit. Ona však odmítla. Vydala se do klášterní knihovny a hledala odpovědi. Informace, které bude potřebovat, aby splnila své poslání.

JMÉNO
ULRIKA

NALOŽENÍ
-

ÚNAVA
-

VELIKOST
B

POHYBLIVOST
30

POVOLÁNÍ
KLERIČKA

RASA
ČLOVĚK

ŽIVOTY

MAX	AKTUÁLNÍ	HR. SMRTI
10	10	– 10

0 ŽIVOTU = BEZVĚDOMÍ
HR.SMRTI = 10 + ODO

MANA

MAX	AKTUÁLNÍ
10	10

SUROVINY

AKTUÁLNÍ
-

ATRIBUTY

	STUPEŇ	
SÍLA	9	-1 SIL
OBRATNOST	11	+0 OBR
ODOLNOST	10	+0 ODO
INTELIGENCE	16	+3 INT
CHARISMA	16	+3 CHAR

ZBRANĚ

	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA	ÚČ útoč. číslo	OČ obran. číslo
Dřevěná hůl	5	+0	+1	4	1
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		
NÁZEV					

ZBROJ A ŠTÍT

	KVALITA
---	---
NÁZEV	
NÁZEV	

ZO
ZÁKL. OBRANA = OBR + KVÁL. ZBROJE
0

INICIATIVA = OBR + k6

BOJ TVÁŘÍ V TVÁŘ
ÚTOK POSTAVY = ÚČ + k6
OBRANA POSTAVY = OČ + k6
ÚČ = ÚTOČNOST ZBRANĚ + SIL
OČ = ZO + OBRANA ZBRANĚ + ŠTÍT

STŘELECKÝ SOUBOJ
ÚTOK POSTAVY = ÚČ + k6
OBRANA POSTAVY = ZO + ŠTÍT + k6
ÚČ = ÚTOČNOST ZBRANĚ + OBR

PENÍZE

ZLATÉ	23
STŘÍBRNÉ	0
MĚDĚNÉ	0

1 zl = 10 st
1 st = 10 md

VYBAVENÍ

- Cestovní šaty
- Měšec
- Deka
- Kožená torna
- Železná zásoba
- Měch na vodu
- Obvazy x2
- Křesadlo
- Svěcená voda
- Jehla a nit

POZNÁMKY

HOD NA OVĚŘENÍ ÚSPĚCHU AKCE

HOD = k10 + BONUS ZA ATRIBUT + STUPEŇ DOVEDNOSTI

ZVLÁŠTNÍ SCHOPNOSTI

Všestrannost (rodová) **

Svěcení (1)

Spojení s bohem *

Léčivé ruce (3)

Očištění (3)

Štít víry (3+2)

Úder moci (5)

Uzdrav otravu (X)

DOVEDNOSTI

DOVEDNOSTNÍ BODY

NÁZEV	STUPEŇ
Čtení a psaní	3
Teologie	3
Vůle	3
První pomoc	1
Cizí jazyky	1
Historie	1
Prosby *	3
Znalost přírody **	1
Postřeh **	1

ZKUŠENOSTI **0** ÚROVEŇ **1**

NÁPOVĚDA

ZVLÁŠTNÍ SCHOPNOSTI

VŠESTRANNOST (*lidská rodová*)
- na každé úrovni získává o 2 dovednostní body navíc

SVĚCENÍ
- za 1 bod přízně dokážeš posvětit předmět, zbraň nebo vodu
- svěcená zbraň zraňuje temné a nadpozemské bytosti o 1k6/2 více
- svěcená voda zraňuje temné a nadpozemské bytosti za 2k6 životů

BOŽÍ PŘÍZEŇ
- máš dar být vyslyšen bohem
- skrze dovednost Prosby můžeš vzývat zásahy vyšší moci do našeho světa

PROSBY

LÉČIVÉ RUCE
- za 3 body Přízně uzdraví 1k6 životů

OČIŠTĚNÍ
- za 3 body Přízně odstraní jed z jídla či pití

ŠTÍT VÍRY
- za 3 body Přízně dá bonus +5 do obrany
- druhé a další kola už vyžadují jen 2 body

ÚDER MOCI
- za 5 bodů Přízně způsobí zranění za 1k10 životů

UZDRAV OTRAVU
- dle množství Přízně dokáže vyléčit různě silnou otravu

PŘÍZEŇ

OBNOVA PŘÍZNĚ
- po pravidelné modlitbě doplní 1/3 Přízně z maxima
- pravidelná modlitba trvá 1 směnu a dělá se 3x denně

OBECNÉ INFORMACE

OBNOVA ŽIVOTŮ
Spánek +2 životy za 8 hodin
Odpočinek +1 život za hodinu (*max. 1x denně*)

BEZVĚDOMÍ A SMRT

Mez vyřazení
- jakmile má postava 0 životů, upadne do bezvědomí

Hranice smrti
- jde o součet 10+ODO (*v záporné hodnotě*)
- jakmile postava tuto hranici překoná, umírá

VÝHODA A NEVÝHODA
- výjimečný bonus (*+5*) či postih (*-5*), který přičítáš k výsledku akce (*hodu*)

POČÍTÁNÍ ČASU
- 1 kolo = 6 sekund
- 1 směna = 15 minut

POUŽÍVÁNÍ HERNÍCH KOSTEK
- k6 (*šestistěnná*) - k ověření bojových situací (*útok, obrana, iniciativa atd.*)
- k10 (*desetistěnná*) - k ověřování úspěchu v akcích, dovednostech, ověřovacích hodech a hodech proti pasti