

str. 9

**Útočné číslo:**...Páté číslo za lomítkem je bonus do zranění.**Příklad zápisu Útočného čísla:****Bonus za atribut + Útočnost zbraně / Zranění****zbraně + Bonus do útoku / Bonus do zranění např.**

(5+5/+2+7/+4)

str. 12

**ALADAR****Útočné číslo:** (5+5/+2+7/+4) = **17/+6** (pařáty) 2×**Sevření (dlouhá akce)**...za 3k10+10 životů.**Ohnivý šleh (speciální akce)**...za 3k10+10 životů.

str. 14

**ALBÍN****Útočné číslo:** (4+5/+2+4/+2) = **13/+4** (pařáty) 2×**Zákl. obrana:** (3+4+2) = **9** (tvrdá kůže)**Obranné číslo:** (3+4+4) = **11** (tvrdá kůže)**Toxický prach (speciální akce)**...v dosahu 10 sáhů...

str. 16

**APIS****Útočné číslo:** (4+4/+1+4/+2) = **12/+3** (drápy)(4+5/+1+4/+2) = **13/+3** (žihadlo)**Omamný pyl (pasivní)**...na Výdrž (ODO) vs. 11.**Velké žihadlo (dlouhá akce)**...proti pasti Výdrž (ODO) vs. 11. ...dalších 1k10+3 životů...

str. 18

**ARKADAN****Životy:** 61 originál, 61 klon**Útočné číslo:** (3+5/+1+3/+2) = **11/+3** (tlama)a (3+5/+0+3/+2) = **11/+2** (ocas)**Zákl. obrana:** (3+4+2) = **9** (tvrdá kůže)**Obranné číslo:** (3+4+3) = **10** (tvrdá kůže)**Zahryznutí (dlouhá akce)**...za 1k10+5 životů...**Vlna zvuku (speciální akce)**...v dosahu 20 sáhů... ...zranění za 1k10 životů...

str. 20

**AZMARINSKÉ VEJCE****Životy:** 314**Útočné číslo:** (5+5/+2+9/+5) = **19/+7** (zobák)a (5+5/+5+9/+5) = **19/+10** (spáry)**Zákl. obrana:** (0+11+5) = **16** (kov)**Běh (krátká akce)**...urazit až 40 sáhů.**Stržení spáry (dlouhá akce)**...hodit na Výdrž (ODO) vs. 21.**Řezání kotoouči (speciální akce)**...hodit na Reflex (OBR) vs. 18. ... zranění za5k10+20 životů... ...proti pasti úspěšně, zmrzačení a zranění nejsou vůbec.

str. 22

**BARRION****Životy:** 263**Útočné číslo:** (7+6/+4+8/+4) = **21/+8** (pařáty) 2×(7+5/+2+8/+4) = **20/+6** (zobák)**Zákl. obrana:** (3+9+4) = **16** (šupiny)**Obranné číslo:** (3+9+8) = **20** (šupiny)**Esence lektvarů v žilách (pasivní)****6:** vyléčí si 3k6+6 životů.

str. 24

**BELTERENSKÝ DÉMON****Životy:** 116**Útočné číslo:** (5+5/+2+4/+2) = **14/+4** (zuby)(5+4/+2+4/+2) = **13/+4** (drápy) 2×**Žabí skok (krátká akce)**...vzdálenost 30 sáhů.

str. 26

**BERAZEL****Útočné číslo:** (4+5/+2+5/+3) = **14/+5** (pařáty) 2×**Zákl. obrana:** (4+4+3) = **11** (nehmotný)**Obranné číslo:** (4+4+5) = **13** (nehmotný)**Palčivý dotek (pasivní)**...popálí za 1k10+5 životů.**Ukolébavka (dlouhá akce)**...hodit na Výdrž (ODO) vs. 9. ...spáči hodit na Výdrž (ODO) vs. 9.**Oslňující záře (speciální akce)**...na Reflex (OBR) vs. 9. ...popálení za 3k10+15 životů.

str. 28

**BERENICE**

**Opar zmatku** (*speciální akce*)

...hod na Vůli (CHAR) vs. 8. ...hodu na Postřeh (INT) vs. 8.

str. 30

**BOSK**

**Útočné číslo:**  $(4+7/+1+7/+4) = \underline{18/+5}$  (hůl)  
a  $(4+5/+2+7/+4) = \underline{16/+6}$  (pařáty)

**Zákl. obrana:**  $(4+6/+4) = \underline{14}$  (kost)

**Nemoc těla** (*pasivní*)

...pouze za 2k10+3 životů. ...ztrácí 3k10+10 životů...

**Léčivá hůl** (*krátká akce*)

...vyléčí 3k10+10 životů.

**Nemoc ducha** (*dlouhá akce*)

...psychické zranění za 2k10+3 životů. ...zraněn za 3k10+10 životů...

str. 32

**BOTH'TOK**

**Životy:** 196

**Útočné číslo:**  $(6+5/+3+6/+3) = \underline{17/+6}$  (pařáty)  
a  $(6+5/+2+6/+3) = \underline{17/+5}$  (bodec) 2×  
 $(6+3/+5+6/+3) = \underline{15/+8}$  (klepeta)

**Škorpioní jed** (*pasivní*)

...proti pasti na Výdrž (ODO) vs. 15. ...otrávena za 2k10 životů.

str. 34

**CALEBAR**

**Životy:** 91

**Zákl. obrana:**  $(1+5/+3) = \underline{9}$  (kost)

**Obranné číslo:**  $(1+5/+5) = \underline{11}$  (kost)

str. 36

**CASTIEN**

**Útočné číslo:**  $(5+5/+2+7/+4) = \underline{17/+6}$  (drápy) 2×  
 $(5+5/+0+7/+4) = \underline{17/+4}$  (paroží)

**Zákl. obrana:**  $(7+3/+4) = \underline{14}$  (kabátec)

**Obranné číslo:**  $(7+3/+7) = \underline{17}$  (kabátec)

**Typ:** přírodní bytost

**Otrava** (*pasivní*)

...hodí na Výdrž (ODO) vs. 16.

str. 38

**ČERNÁ VDOVA**

**Útočné číslo:**  $(6+5/+0+7/+0) = \underline{18/+0}$  (dotek) 3×

**Zákl. obrana:**  $(6+5/+4) = \underline{15}$  (kapalina)

**Obranné číslo:**  $(6+5/+7) = \underline{18}$  (kapalina)

**Pálivý dotek** (*pasivní*)

...popálen za 1k10+5 životů.

**Obklopení** (*dlouhá akce*)

...zraňován za 3k10+10 životů.

str. 40

**DRAGOTH**

**Životy:** 580 tělo, 78 hlava

**Útočné číslo:**  $(14+9/+6+14/+7) = \underline{37/+13}$  (zuby)

$(14+8/+6+14/+7) = \underline{36/+13}$  (drápy)

$(14+9/+5+14/+7) = \underline{37/+12}$  (ocas)

**Zákl. obrana:**  $(4+12/+7) = \underline{23}$  (šupiny)

**Obranné číslo:**  $(4+12/+14) = \underline{30}$  (šupiny)

**Smetení ocasem** (*reakce*)

...na Atletiku (SIL) vs 27.

**Zalehnutí** (*dlouhá akce*)

...hodit proti pasti na Reflex (OBR) vs. 30. ...zranění ve výši 5k10+20 životů. ...hodem na Atletiku (SIL) vs. 27.

**Dračí dech** (*speciální akce*)

...popálení za 7k10+35 životů...

str. 42

**ELEDAN**

**Pohyblivost:** 36

**Útočné číslo:**  $(6+4/+0+7/+4) = \underline{17/+4}$  (zobák)

a  $(6+8/+1+7/+4) = \underline{21/+5}$  (meč) 2×

**Zákl. obrana:**  $(6+7/+4) = \underline{17}$  (kro. zbroj)

str. 44

**EMET**

**Životy:** 74

**Útočné číslo:**  $(6+3/+3+3/+2) = \underline{12/+5}$  (pěst)

**Zákl. obrana:**  $(-1+4/+2) = \underline{5}$  (maso)

**Obranné číslo:**  $(-1+4/+3) = \underline{6}$  (maso)

**Plakánek** (*reakce*)

...hodit na Vůli (CHAR) vs. 8.

**Vztekloun** (*speciální akce*)

...zraní za 2k10+5 životů... ...proti pasti na Výdrž (ODO) vs. 8.

str. 46

**EMRYS**

**Útočné číslo:**  $(2+5/+2+6/+3) = \underline{13/+5}$  (ruka) 2×

**Zákl. obrana:**  $(2+1/+3) = \underline{6}$  (šat)

**Obranné číslo:**  $(2+1+2/+6) = \underline{11}$  (šat)

str. 48

**ENOKHEH****Životy:** 453**Atributy:** SIL 40 (+15)**Útočné číslo:**  $(15+9/+7+10/+5) = \underline{34/+12}$  (pěst)  
a  $(13+9/+7+10/+5) = \underline{34/+12}$  (pařáty)**Zákl. obrana:**  $(-2+11+5) = \underline{14}$  (tvrdá kůže)**Obranné číslo:**  $(-2+11+10) = \underline{19}$  (tvrdá kůže)**Typ:** děbel**Zašlápnutí** (*dlouhá akce*)...proti pasti Reflex (OBR) vs. 19. ...zranění za 4k10+15 životů. ...hodí si na Reflex (OBR) vs. 19.**Mrazivý dech** (*speciální akce*)...hodí na Výdrž (ODO) vs. 19. ...zranění mrazem za 5k10+25 životů.

str. 50

**GALIEN****Životy:** 36**Typ:** ~~nehmotný~~ nemrtví**Žert** (*dlouhá akce*)

...které působí jen zranění na plochu (PPZ V 1.1, strana 171).

str. 52

**GALINA****Kotlík** (*krátká akce*)...vzdálí až o 20 sáhů.**Oslabení** (*speciální akce*)...hodit na Výdrž (ODO) vs. 15. ...projeví zraněním za 3k10+15...

str. 54

**GEZRIT****Útočné číslo:**  $(5+6/+3+7/+4) = \underline{18/+7}$  (tlama)a  $(5+2/+1+7/+4) = \underline{14/+5}$  (dýka) 2× $(5+5/+0+7/+4) = \underline{17/+4}$  (jazyk)**Zákl. obrana:**  $(2+4+4) = \underline{10}$  (kůže)**Obranné číslo:**  $(2+4+7) = \underline{13}$  (kůže)**Hladová tlama** (*pasivní*)...vyléčí se o 2k10 životů.**Pozvánka na hody** (*speciální akce*)...zraněna za 4k10+15 životů.

str. 56

**GHADRAZA****Životy:** 440**Útočné číslo:**  $(8+6/+3+12/+6) = \underline{26/+9}$  (zuby)a  $(8+8/+1+12/+6) = \underline{28/+7}$  (bič) 2×**Typ:** děbel**Otřes** (*krátké akce*)...hodu na Výdrž (ODO) vs. 24. ...zranění za 4k10+20 životů.**Proud lávy** (*speciální akce*)...do vzdálenosti 40 sáhů. ...hodit na Reflex (OBR) vs. 24. ...je ve výši 6k10+30 životů.**Stvoření sopky** (*kol*)...hodit na Reflex (OBR) vs. 24. ...zraňují za 4k10+20 životů.

str. 58

**GOLIAS****Životy:** 148**Útočné číslo:**  $(6+5/+5+5/+3) = \underline{16/+8}$  (krumpáč) 2×**Zákl. obrana:**  $(-1+10+3) = \underline{12}$  (kov)**Obranné číslo:**  $(-1+10+2+5) = \underline{16}$  (kov)**Víření krumpáčů** (*dlouhá akce*)...hodit na Výdrž (ODO) vs. 9.**Velká nálož** (*speciální akce*)...pasti na Reflex (OBR) vs. 9. ...kameny za 3k10+10 životů.

str. 60

**GRISADORA****Životy:** 392**Útočné číslo:**  $(7+3/+4+12/+6) = \underline{22/+10}$  (chopěš) 4× $(7+5/+3+12/+6) = \underline{24/+9}$  (drápy)**Typ:** konstrukt

str. 62

**GRIZELLA****Životy:** 178**Útočné číslo:**  $(6+6/+4+5/+3) = \underline{17/+7}$  (pařáty) 2×**Zákl. obrana:**  $(-1+7+3) = \underline{9}$  (tvrdá kůže)**Odhození** (*reakce*)...zraněn za 1k10+5 životů...**Zvracení** (*speciální akce*)...hodit na Výdrž (ODO) vs. 10. ...a to za 3k10+10 životů.

str. 64

**GROMAR****Životy:** 304**Typ:** děbel**Blesk** (*pasivní*)...zraněn za 2k10+10 životů. ...hodit na Výdrž (ODO) vs. 20.**Výboj** (*dlouhá akce*)...hodem na Výdrž (ODO) vs. 23. ...zraněn za

4k10+15 životů...

str. 66

**HALADRIEL**

**Útočné číslo:**  $(8+5/+2+11/+6) = \underline{24/+8}$  (pařáty)  $3 \times$   
Útoči za použití OBR.

**Zákl. obrana:**  $(8+4+6) = \underline{18}$  (nehmotný)

**Obranné číslo:**  $(8+4+11) = \underline{23}$  (nehmotný)

**Typ:** nehmotný anděl

str. 68

**HEIMS**

**Životy:** 541

**Útočné číslo:**  $(10+17/+6+13/+7) = \underline{40/+13}$  (sekera)

**Zákl. obrana:**  $(1+16+7) = \underline{24}$  (zbroj)

**Obranné číslo:**  $(1+16+13) = \underline{30}$  (zbroj)

**Typ:** humanoid

**Omrzliny** (*pasivní*)

...zraněn za 5k10+20 životů.

**Ledové úlomky** (*pasivní*)

...zranění za 3k10+10 životů.

**Ledový víchř** (*dlouhá akce*)

...zranění za 3k10+10 životů... ..hodem na Atletiku (SIL) vs. 25.

**Ledové bodce** (*speciální akce*)

...zranění za 7k10+30 životů...

str. 70

**HERBERT**

**Životy:** 60

str. 72

**HOLDEN**

**Životy:** 56

**Útočné číslo:**  $(-1+5/+0+3/+2) = \underline{7/+2}$  (hůl)

a  $(-1+4/+0+3/+2) = \underline{6/+2}$  (ocas)

**Zákl. obrana:**  $(4+3+2) = \underline{9}$  (tvrdá kůže)

**Typ:** přírodní bytost

**Kamínky** (*speciální akce*)

...pasti na Reflex (OBR) vs. 9. ...zranění za 2k10+5 životů...

str. 74

**CHRANCITON**

**Životy:** 342

**Útočné číslo:**  $(10+7/+4+8/+4) = \underline{25/+8}$  (zuby)

$(10+3/+2+8/+4) = \underline{21/+6}$  (ostny)

**Zákl. obrana:**  $(3+12+4) = \underline{19}$  (pláty)

**Typ:** bestie

**Smetení** (*dlouhá akce*)

...pasti na Reflex (OBR) vs. 15. ...zranění za 3k10+10.

**Zemětřesení** (*speciální akce*)

...pasti na Reflex (OBR) vs. 15. ...utrží 4k10+20.

...pasti na Atletiku (SIL) vs. 12.

str. 76

**INCEN DIUS**

**Útočné číslo:**  $(4+4/+1+10/+5) = \underline{18/+6}$  (drápy)  $2 \times$

**Zákl. obrana:**  $(4+4+5) = \underline{13}$  (tvrdá kůže)

**Obranné číslo:**  $(4+4+10) = \underline{18}$  (tvrdá kůže)

**Vnitřní žár** (*pasivní*)

...za 4k10+15 životů...

**Smrt v plamenech** (*pasivní*)

...za 4k10+15 životů... ..za 4k10+15 životů.

str. 78

**JANUS**

**Útočné číslo:**  $(3+6/+0+5/+3) = \underline{14/+3}$  (rapír)  $2 \times$

**Zákl. obrana:**  $(3+5+3) = \underline{11}$  (dřevo)

**Obranné číslo:**  $(3+5+2+6) = \underline{16}$  (dřevo)

**Armáda loutek** (*speciální akce*)

...se ukáže 3k6 loutek.

str. 80

**JURGEN VERNHOFF**

**Útočné číslo:**  $(7+8/+3+7/+4) = \underline{22/+7}$  (meč)  $2 \times$

**Zákl. obrana:**  $(4+9+4) = \underline{17}$  (zbroj)

**Obranné číslo:**  $(4+9+2+7) = \underline{22}$  (zbroj)

**Výpad** (*dlouhá akce*)

...dalších 3k6 životů.

**Kruhový sek** (*speciální akce*)

...ve výši 3k6 životů.

str. 82

**KARDAN**

**Životy:** 176

**Útočné číslo:**  $(7+6/+4+6/+3) = \underline{19/+7}$  (pařáty)  $2 \times$

$(7+6/+3+6/+3) = \underline{19/+6}$  (zuby)

$(7+6/+2+6/+3) = \underline{19/+5}$  (ocas)

**Švihnutí ocasem** (*reakce*)

...hodem na Reflex (OBR) vs. 15. ...Tuto reakci může použít 1× za kolo.

str. 84

**KELROND**

**Útočné číslo:**  $(4+6/+2+9/+5) = \underline{19/+7}$  (dýka)  $2 \times$

**Zákl. obrana:**  $(4+2+5) = \underline{11}$  (šat)

str. 86

**KEZEF****Životy:** 330**Útočné číslo:**  $(6+13/+3+12/+6) = \underline{31/+9}$  (sekera)  $2\times$ **Zákl. obrana:**  $(4+8+6) = \underline{18}$  (kůže)**Obranné číslo:**  $(4+8+1+12) = \underline{25}$  (kůže)**Písečná bouře** (*speciální akce*)...za 3k10+15 životů.

str. 88

**KIRAN****Životy:** 332**Útočné číslo:**  $(8+10/+2+8/+4) = \underline{26/+6}$  (zbraň)  $2\times$  $(8+7/+5+8/+4) = \underline{23/+9}$  (pařáty)  $2\times$  $(8+7/+3+8/+4) = \underline{23/+7}$  (ocas)**Úder ocasem** (*reakce*)...pasti na Výdrž (ODO) vs. 19.**Kerunům zub** (*dlouhá akce*)...pasti na Atletiku (SIL) vs. 16. ...zraněn za3k10+15...**Přilivová vlna** (*speciální akce*)...pasti na Plavání (SIL/OBR) vs. 16. ...troskami za4k10+20 životů. ...hodu na Plavání (SIL/OBR) vs. 13....troskami za 2k10+10 životů.

str. 90

**KOGA****Životy:** 293**Útočné číslo:**  $(7+6/+3+10/+5) = \underline{23/+8}$  (zuby)a  $(7+7/+3+10/+5) = \underline{24/+8}$  (kyj)  $2\times$ **Zákl. obrana:**  $(4+8+5) = \underline{17}$  (srst)**Obranné číslo:**  $(4+8+10) = \underline{22}$  (srst)**Obří vlkodlak** (*pasivní*)...pasti na ODO vs. 9.**Skok** (*krátká akce*)...nadit na Výdrž (ODO) vs. 19. ...zraněn za4k10+15...**Sežránání** (*dlouhá akce*)...tráven za 4k10+15 životů. ...za alespoň 60 životů.**Zavytí** (*speciální akce*)...hodit na na Vůli (CHAR) vs. 19. ...na Vůli (CHAR)vs. 16.

str. 92

**KOGITANT****Leptání** (*pasivní*)...za 2k10+5 životů.**Obalení** (*dlouhá akce*)...leptán za 4k10+10 životů.

str. 94

**KOR AMINA****Životy:** 362**Atributy:** SIL 16 (+3)**Útočné číslo:** - (*neútočí*)**Typ:** *magická rostlina***Uvězněné duše** (*pasivní*)... Síla útoku uvězněných duší je 15+6 (*pařáty*).**Ryk zmučených duší** (*dlouhá akce*)...na Vůli (CHAR) vs. 14. ...hodem na Vůli (CHAR)vs. 11.

str. 96

**KORKANOCHA****Životy:** 349**Útočné číslo:**  $(9+8/+6+12/+6) = \underline{29/+12}$  (řetěz)  $2\times$ Útočí za pomoci INT**Zákl. obrana:**  $(0+6+6) = \underline{12}$  (maso)**Obranné číslo:**  $(0+6+12) = \underline{18}$  (maso)**Typ:** *dábel***Magické řetězy** (*pasivní*)...hodu na Reflex (OBR) vs. 26. ...zranění za2k10+10... ...hodem na Atletiku (SIL) vs. 23.**Rozervání** (*dlouhá akce*)...jen za 2k10+10 životů. ...zranění za 4k10+20životů.**Výbuch šílenství** (*speciální akce*)...hodu na Vůli (CHAR) vs. 23.

str. 98

**KRAMPUS****Pohyblivost:** 33**Útočné číslo:**  $(3+4/+1+5/+3) = \underline{12/+4}$  (roh)a  $(3+7/+0+5/+3) = \underline{15/+3}$  (hůl)**Zákl. obrana:**  $(3+2+3) = \underline{12}$  (srst)**Obranné číslo:**  $(3+2+1+5) = \underline{11}$  (srst a hůl)**Typ:** *dábel***Hůl rohatého** (*pasivní*)...navíc 1k10+5...**Čertí skok** (*krátká akce*)...až 60 sáhů.**Jazyk rohatého** (*speciální akce*)...proti pasti Vůle (CHAR) vs. 9. ...přehození pastiVůle (CHAR) vs. 6.

str. 100

**LOKLAN****Útočné číslo:**  $(2+9/+1+9/+5) = \underline{20/+6}$  (hůl)  $2\times$

**Zákl. obrana:**  $(3+3+5) = 11$  (róba)  
**Obranné číslo:**  $(3+3+2+9) = 17$  (róba)  
**Znalec kouzelnické magie** (*pasivní*)  
 ...všechna kouzla kouzelníka (PPZ H 1.1) a všechna kouzla z **Oboru vysoké magie**. Každé může...  
**Telekineze** (*dlouhá akce*)  
 ...hodit na Reflex (OBR) vs. 17.

str. 102

**LUCIEN**

**Útočné číslo:**  $(1+2/+1+4/+2) = 7/+3$  (dýka)  $2\times$

str. 104

**LURKAN**

**Životy:** 206

**Útočné číslo:**  $(7+6/+3+6/+3) = 19/+6$  (bodec)

$(7+5/+4+6/+3) = 18/+7$  (nohy)

**Zákl. obrana:**  $(1+8+3) = 12$  (skelet)

**Obranné číslo:**  $(1+8+6) = 15$  (skelet)

**Typ:** hmyz

**Nabrání na bodec** (*dlouhá akce*)

...je zraněna za 2k10+10 životů a za dalších...

**Vystřelení bodlin** (*dlouhá akce*)

...hodit na Reflex (OBR) vs. 11. ...pouze za 1k10+5

životů. ...je výše zranění 2k10+10.

**Převálcování** (*speciální akce*)

...na Atletiku (SIL) vs. 11.

str. 106

**MAGMALIT**

**Životy:** 212

**Útočné číslo:**  $(9+6/+6+6/+3) = 19/+9$  (pěsti)

**Imunita:** oheň, nemagické zbraně, jed. krvácení,

ovlivnění mysli

**Ohnivá pěst** (*pasivní*)

...zraněno za 1k10+5 životů.

**Pec** (*dlouhá akce*)

...zraněno za 2k10+10 životů.

**Magnetismus** (*speciální akce*)

...hodu na Atletiku (SIL) vs. 12. ... popáleny za

3k10+15 životů.

str. 108

**MANAXIAN**

**Životy:** 95

**Útočné číslo:**  $(4+5/+2+4/+2) = 13/+4$  (kusadla)

a  $(4+5/+3+4/+2) = 13/+5$  (pařáty)

**Zákl. obrana:**  $(4+7+2) = 13$  (skelet)

**Obranné číslo:**  $(4+7+4) = 15$  (skelet)

**Typ:** hmyz

**Konverze** (*dlouhá akce*)

...za dalších 2k10+5 životů.

str. 110

**MANTODA**

**Životy:** 225

**Útočné číslo:**  $(4+4/+4+9/+5) = 17/+9$  (spáry)  $2\times$

$(4+4/+3+9/+5) = 17/+8$  (kusadla)

**Zákl. obrana:**  $(4+7+5) = 16$  (skelet)

**Obranné číslo:**  $(4+7+9) = 20$  (skelet)

**Typ:** hmyz

**Hyperprostor** (*krátká akce*)

...více než 60 sáhů.

str. 112

**MARION**

**Útočné číslo:**  $(1+2/+1+3/+2) = 6/+3$  (dýka)  $2\times$

**Zákl. obrana:**  $(3+1+2) = 6$  (šat)

**Dar přesvědčování** (*pasivní*)

...na Vůli (CHAR) vs. 11.

str. 114

**MATEUS KAIN**

**Atributy:** INT 20 (+5)

**Útočné číslo:**  $(5+2/+1+5/+3) = 12/+4$  (dýka)  $2\times$

Útočí s použitím INT.

**Zákl. obrana:**  $(3+1+3) = 7$  (šat)

**Obranné číslo:**  $(3+1+5) = 9$  (šat)

**Odhození** (*dlouhá akce*)

...dopadem za 2k10+5 životů.

**Vír předmětů** (*speciální akce*)

...pasti na Reflex (OBR) vs. 9. ...zraní za 3k10+10

životů.

str. 116

**NADYA**

**Životy:** 274

**Útočné číslo:**  $(6+10/+5+9/+5) = 25/+10$  (zbraň)  $2\times$

a  $(3+6/+15+9/+5) = 18/+20$  (kanón)

**Zákl. obrana:**  $(3+7+5) = 15$  (kůže a zbroj)

**Manový kanón** (*speciální akce*)

...hodit na Reflex (OBR) vs. 18. ...zranění za 5k10+20

životů.

str. 118

**NARU**

**Životy:** 412

**Útočné číslo:**  $(10+5/+7+10/+5) = 25/+12$  (kly)

$$(10+6/+4+10/+5) = 26/+9 \text{ (kopyta)}$$

**Nabrání** (*dlouhá akce*)

...odhození až o 20 sáhů.

**Zadupání** (*dlouhá akce*)

...směrem až o 30 sáhů. ...proti pasti na Výdrž (ODO) vs. 20.

**Zával** (*speciální akce*)

...proti pasti na Reflex (OBR) vs. 20. ...zranění za 5k10+25 životů.

str. 120

**NORBY**

**Životy:** 40

str. 122

**NORVELL**

**Životy:** 84

**Útočné číslo:**  $(3+4/+1+4/+2) = 11/+3$  (rohy)

$$\text{a } (3+4/+1+4/+2) = 11/+3 \text{ (kopyta)}$$

**Zákl. obrana:**  $(3+2+2) = 7$  (srst)

**Obranné číslo:**  $(3+2+4) = 9$  (srst)

**Běh kozla** (*krátká akce*)

...urazit až 40 sáhů.

str. 124

**OKTOPOD**

**Životy:** 218

**Útočné číslo:**  $(5+5/+2+7/+4) = 17/+6$  (zobák)  $2 \times$

**Zákl. obrana:**  $(9+6+4) = 19$  (maso)

**Typ:** magický tvor, hejno

**Přilnutí** (*reakce*)

...hodí na Reflex (OBR) vs. 17. ...hodem na Atletiku (SIL) vs. 14.

**Inkoust** (*speciální akce*)

...hodit na Reflex (OBR) vs. 14.

str. 126

**OKULUS**

**Životy:** 152

**Útočné číslo:**  $(2+4/+1+6/+3) = 12/+4$  (zuby)

$$\text{a } (2+3/+0+6/+3) = 11/+3 \text{ (chlapadla)}$$

**Typ:** d'ábel

**Cizí oko** (*speciální akce*)

...hodit na Vůli (CHAR) vs. 12.

**Paprsek** (*1 kolo*)

...hodit na Výdrž (ODO) vs. 15. ...zraněn za 3k10+15 životů...

str. 128

**OMNIEL**

**Životy:** 563

**Útočné číslo:**  $(9+15/+6+15/+8) = 39/+14$  (meč)  $3 \times$

**Zákl. obrana:**  $(9+17+8) = 34$  (zbroj)

**Obranné číslo:**  $(9+17+2+15) = 43$  (zbroj)

**Slabina:** drtivé zranění, temné nekrotické zranění

**Píseň vykoupení** (*okamžitá akce*)

...hodit na Vůli (CHAR) vs. 29. ...zranění za 3k10+10 životů.

**Vlna světla** (*speciální akce*)

...hodu na Reflex (OBR) vs. 29. ...zranění za 8k10+35 životů. ...Tuto akci může použít  $1 \times$  za 3 kola.

**Slova konce** (*3 kola*)

...hod na Úroveň vs. 29.

str. 130

**ORGRAN**

**Životy:** 46

**Útočné číslo:**  $(2+4/+1+3/+2) = 9/+3$  (zuby)

$$\text{a } (2+3/+1+3/+2) = 8/+3 \text{ (drápy)}$$

**Zákl. obrana:**  $(4+1+2) = 7$  (kůže)

**Obranné číslo:**  $(4+1+3) = 8$  (kůže)

**Typ:** d'ábel

**Sání života** (*pasivní*)

...dalších 1k10 životů...

str. 132

**OSIRMUS**

**Životy:** 123 (ve verzi 1.1 je chybně počet 223)

**Útočné číslo:**  $(5+5/+3+4/+2) = 14/+5$  (pařáty)  $2 \times$

**Obranné číslo:**  $(-2+7+4) = 9$  (kost)

**Imunita:** jedy, ovlivnění mysli, psychická kouzla, krváčení, chlad

**Sevření** (*krátká akce*)

...hodem na Atletiku (SIL) vs. 10. ...pasti na Atletiku (SIL) vs. 7.

**Drtivý švih** (*dlouhá akce*)

...za 2k10+5 životů... ...pasti Výdrž (ODO) vs. 10.

str. 134

**PHORODIAN**

**Útočné číslo:**  $(4+6/+1+3/+2) = 13/+3$  (meč)  $2 \times$

**Zákl. obrana:**  $(1+4+2) = 7$  (zbroj)

**Jedovatý sliz** (*speciální akce*)

...pasti Výdrž (ODO) vs. 9. ...zranění za 2k10+5 životů.

str. 136

**QHIRR-ROL****Životy:** 125**Útočné číslo:**  $(3+4/+3+6/+3) = \underline{13/+6}$  (kusadla)  
a  $(3+5+3+6/+3) = \underline{14/+6}$  (drápy)  $2\times$ **Zákl. obrana:**  $(3+7+3) = \underline{13}$  (skelet)**Obranné číslo:**  $(3+7+6) = \underline{16}$  (skelet)**Imunita:** ovlivnění myslí, ~~psychická kouzla~~,  
nemagické zbraně**Pán pavouků** (*speciální akce*)...3 sáhů za 3k10+15 životů.

str. 138

**QILL****Životy:** 37**Pohyblivost:** ...50 (létání)**Útočné číslo:**  $(-2+2/+0+3/+2) = \underline{3/+2}$  (zobák)**Zákl. obrana:**  $(4+1+2) = \underline{7}$  (peří)**Obranné číslo:**  $(4+1+3) = \underline{8}$  (peří)**Domácí teleport** (*krátká akce*)...až o 15 sáhů.

str. 140

**RAFAL a MANCE****Útočné číslo:**  $(3+7/+0+3/+2) = \underline{13/+2}$  (meč)  
 $(3+5/+2+3/+2) = \underline{11/+4}$  (kuše)**Zákl. obrana:**  $(3+6+2) = \underline{11}$  (zbroj)**Obranné číslo:**  $(3+6+2+3) = \underline{14}$  (zbroj)

str. 142

**RECOMT****Útočné číslo:**  $(3+10/+1+8/+4) = \underline{21/+5}$  (mag. hůl)  $2\times$ **Temný paprsek** (*dlouhá akce*)...za 2k10+5 životů.**Vlna děsu** (*dlouhá akce*)...na Výdrž (ODO) vs. 16. ...na Vůli (CHAR) vs. 13.**Zrychlené sání** (*speciální akce*)...vzdálenosti 15 sáhů. ...za 4k10+20 životů.

str. 144

**REFARHIM****Životy:** 245**Útočné číslo:**  $(6+5/+2+8/+4) = \underline{19/+6}$  (zuby)  $2\times$ **Švihnutí ocasem** (*reakce*)...na Reflex (OBR) vs. 16. ...o 10 sáhů zpět. ...2k10+5  
životů.**Zakousnutí** (*dlouhá akce*)...zranění 3k10+15.**Vychrlení slizu** (*speciální akce*)...zranění za 4k10+20...

str. 146

**REGI****Životy:** 36**Útočné číslo:**  $(1+6/+0+2/+1) = \underline{9/+1}$  (kosa)

str. 148

**RUGAR****Životy:** 199**Pohyblivost:** 32**Útočné číslo:**  $(8+7/+5+6/+3) = \underline{21/+8}$  (pařáty)  $2\times$ **Zákl. obrana:**  $(-1+9+3) = \underline{11}$  (dřevo)**Obranné číslo:**  $(-1+9+6) = \underline{14}$  (dřevo)**Typ:** přírodní bytost**Hořící mast** (*pasivní*)...za 1k10+5 životů.**Sevření** (*dlouhá akce*)...zranění ohněm za 2k10+10.**Plamenný úder** (*speciální akce*)...ve výši 3k10+15...

str. 150

**RYBOJD****Životy:** 40**Útočné číslo:**  $(1+5/+2+2/+1) = \underline{8/+3}$  (sudlička)**Typ:** humanoid**Ježovky** (*krátká akce*)...na Reflex (OBR) vs. 7.

str. 152

**SARCEDOS****Životy:** 139**Útočné číslo:**  $(6+5/+2+5/+3) = \underline{16/+5}$  (čepel)**Zákl. obrana:**  $(1+9+3) = \underline{13}$  (kov)**Obranné číslo:**  $(1+9+5) = \underline{15}$  (kov)**Typ:** konstrukt**Oblak dýmu** (*speciální akce*)...poloměru 4 sáhů. ...na Výdrž (ODO) vs. 9.

str. 154

**SARDIS****Pohyblivost:** 32**Útočné číslo:**  $(1+2/+1+3/+2) = \underline{6/+2}$  (dýka)**Zákl. obrana:**  $(2+1+2) = \underline{5}$  (kutna)**Rezistence:** černá magie

str. 156

**SCILLA**

**Pohyblivost:** 34

**Útočné číslo:**  $(4+3/+0+5/+3) = 12/+3$  (šlahoun)  $4\times$

**Zákl. obrana:**  $(4+2+3) = 9$  (rostlina)

**Obranné číslo:**  $(4+2+5) = 11$  (rostlina)

**Typ:** přírodní bytost

**Čerpání** (*pasivní*)

...rychlostí 1k10+5 životů...

str. 158

**SNOMŮRA**

**Životy:** 36

**Atributy:** INT 2 (-4)

**Útočné číslo:**  $(-1+3/+2+3/+2) = 5/+4$  (kusadla)

**Zákl. obrana:**  $(4+2+2) = 8$  (skelet)

**Obranné číslo:**  $(4+2+3) = 9$  (skelet)

**Typ:** bestie

**Napadení mysli** (*dlouhá akce*)

...zranění za 2k10. ...jen za 1k10.

**Děsivé obrazy** (*speciální akce*)

...na Vůli (CHAR) vs. 5. ...zraněny za 2k10 životů...

...vzpamatovat hodem na Vůli (CHAR) vs. 5. Tuto

schopnost může použít 1× za 3 kola

str. 160

**SÚGERSROM**

**Životy:** 640 tělo, 60 chapadlo

**Atributy:** INT 2 (-4)

**Útočné číslo:**  $(10+8/+5+13/+7) = 31/+12$  (chapadlo)

$4\times$

**Zákl. obrana:**  $(-2+13+7) = 18$  (skelet)

**Obranné číslo:**  $(-2+13+13) = 24$  (skelet)

**Rezistence:** drtivé zranění, magické zranění

**Slabina:** sečné zranění, chlad

**Typ:** bestie

**Chapadla** (*pasivní*)

...za 2k10 životů.

**Čerpání tepla** (*pasivní*)

...vyléčí 2k10 životů...

**Vyrvání/Zařazení** (*krátká akce*)

...na Reflex (OBR) vs. 26.

**Ohnivý déšť** (*speciální akce*)

...na Reflex (OBR) vs. 26. ...vyléčí 7k10+30 životů...

str. 162

**SUKRAEL**

**Útočné číslo:**  $(3+3/+0+9/+5) = 15/+5$  (pěst)

$(6+5/+4+9/+5) = 20/+9$  (tesák)  $2\times$

**Zákl. obrana:**  $(6+3+5) = 14$  (kož. zbroj)

**Obranné číslo:**  $(6+3+3+9) = 21$  (kož. zbroj)

**Slabina:** stříbrné zbraně, svěcené zranění

**Typ:** ďábel

**Víření čepelí** (*speciální akce*)

...v dosahu 15 sáhů... ..na Reflex (OBR) vs. 17.

...zranění za 5k10+20 životů,

str. 164

**ŠERÉVA**

**Životy:** 158 kmen, 31 tlamička

**Útočné číslo:**  $(5+6/+3+5/+3) = 16/+6$  (tlama)

a  $(5+4/+1+5/+3) = 14/+4$  (tlamička)

**Zákl. obrana:**  $(2+7+3) = 12$  (dřevo)

**Rezistence:** drtivé a sečné bodné zranění

**Typ:** magická rostlina

**Jed** (*pasivní*)

...na Výdrž (ODO) vs. 13. ...za 2k10 životů, ...pouze

za 1k10.

**Svázání kořeny** (*speciální akce*)

...na Reflex (OBR) vs. 10.

str. 166

**TERSARAN**

**Životy:** 232

**Útočné číslo:**  $(8+5/+3+8/+4) = 21/+7$  (zuby)

a  $(8+5/+3+8/+4) = 21/+7$  (drápy)  $2\times$

$(8+6/+4+7) = 21/+3$  (ocas)

**Vznesení** (*okamžitá akce*)

...na Atletiku (SIL) vs 16.

**Únos** (*speciální akce*)

...pádem za 2k10+10 životů. ...a zraněn za 4k10+20...

str. 168

**TIBARN**

**Životy:** 144

**Pohyblivost:** 45

**Útočné číslo:**  $(5+4/+2+5/+3) = 14/+5$  (drápy)  $2\times$

$(5+5/+2+5/+3) = 15/+5$  (zuby)

**Zákl. obrana:**  $(5+3+3) = 11$  (srst)

str. 170

**TOLKATOHATA**

**Životy:** 415

**Atributy:** INT 2 (-4)

**Útočné číslo:**  $(12+9/+6+11/+6) = 32/+12$  (zuby)

$(12+9/+5+11/+6) = 32/+11$  (ocas)

**Zákl. obrana:**  $(5+12+6) = 23$  (šupiny)

**Obranné číslo:**  $(5+12+11) = 28$  (šupiny)

**Typ:** bestie

**Pozření** (*dlouhá akce*)

...na Reflex (OBR) vs. 24. ...pomalu tráven za 2k10+10 životů... ..alespoň za 80 životů... ..zraněna za 4k10+15 životů.

**Podmořský netvor** (*speciální akce*)

...poškození za 11k10+55 životů... ..na Reflex (OBR) vs. 21. ...poškozena za 6k10+25 životů. Tuto schopnost může použít 1× za 3 kola.

**Smrt v hlubinách** (*1 kolo*)

...na Plavání (SIL/OBR) vs. 21. ...na ~~Akrobacii~~ Reflex (OBR) vs. 21.

str. 172

**TONGUR**

**Útočné číslo:**  $(3+5/+2+4/+2) = \underline{12/+4}$  (pařáty)  $2\times$   
 $(3+5/+0+4/+2) = \underline{12/+2}$  (jazyk)

**Zákl. obrana:**  $(3+4+2) = \underline{9}$  (tvrdá kůže)

**Obranné číslo:**  $(3+4+4) = \underline{11}$  (tvrdá kůže)

**Vředy** (*pasivní*)

**4-5:**...za 1k10 životů. **6:**...za 2k10 životů.

**Přitažení jazykem** (*speciální akce*)

...na Reflex (OBR) vs. 10.

str. 174

**TRASQOK**

**Útočné číslo:**  $(3+8/+1+7/+4) = \underline{18/+5}$  (hůl)  $2\times$

**Zákl. obrana:**  $(6+3+4) = \underline{13}$  (mag. róba)

**Obranné číslo:**  $(6+3+1+7) = \underline{17}$  (mag. róba a hůl)

**Dotek rozkladu** (*dlouhá akce*)

...zraněna za 3k10+10 životů...

str. 176

**TRICHUS**

**Životy:** 214

**Útočné číslo:**  $(5+5/+2+8/+4) = \underline{18/+6}$  (zuby)  $3\times$   
 $(5+4/+2+8/+4) = \underline{17/+6}$  (drápy)

**Zákl. obrana:**  $(4+5+4) = \underline{13}$  (tvrdá kůže)

**Obranné číslo:**  $(4+5+8) = \underline{17}$  (tvrdá kůže)

**Typ:** ďábel

**Nálet** (*dlouhá akce*)

...vybraný cíl v dosahu 50 sáhů.

**Dech smrti** (*speciální akce*)

...na Výdrž (ODO) vs. 15. ...zranění za 4k10+20 životů...

str. 148

**UMBER**

**Atributy:** OBR 16 (+3)

**Útočné číslo:**  $(3+4/+2+3/+2) = \underline{10/+4}$  (pařáty)  $2\times$

Útočí za použití OBR.

**Typ:** temná bytost

**Úkryt** (*krátká akce*)

...na Postřeh (INT) vs. 9.

str. 180

**URSA**

**Životy:** 233

**Pohyblivost:** 63

**Útočné číslo:**  $(6+6/+3+8/+4) = \underline{20/+7}$  (zuby)

a  $(6+5/+3+8/+4) = \underline{19/+7}$  (drápy)  $2\times$

**Zákl. obrana:**  $(3+5+4) = \underline{12}$  (srst)

**Obranné číslo:**  $(3+5+8) = \underline{16}$  (srst)

**Dovednosti:** Pouto s přírodou (18), Přežití v přírodě (+5)

**Typ:** přírodní bytost

**Sražení tlapami** (*dlouhá akce*)

až 40 sáhů...

**Náruč lesa** (*speciální akce*)

...vyléčí 2k10+10 životů.

str. 182

**VIK**

**Útočné číslo:**  $(1+4/+2+4/+2) = \underline{9/+4}$  (větev)  $2\times$   
 $(2+2/+1+4/+2) = \underline{8/+3}$  (trn)

**Zákl. obrana:**  $(2+4+2) = \underline{8}$  (dřevo)

**Obranné číslo:**  $(2+4+4) = \underline{10}$  (dřevo)

**Typ:** přírodní bytost

**Jede špalek** (*speciální akce*)

...zranění za 2k10+10...

str. 184

**VODOVOJ**

**Životy:** 51

**Útočné číslo:**  $(0+4/+1+3/+2) = \underline{7/+2}$  (zuby)

**Zákl. obrana:**  $(3+1+2) = \underline{6}$  (oblečení)

**Obranné číslo:**  $(3+1+3) = \underline{7}$  (oblečení)

**Typ:** přírodní bytost

**Navaděč vody** (*krátká akce*)

...vodou až o 20 sáhů.

**Koule vody** (*1 kolo*)

...v dosahu 20 sáhů... ..na Plavání (SIL/OBR) vs. 8.

str. 186

**VORON**

**Životy:** 84

**Útočné číslo:**  $(2+5/+2+4/+2) = \underline{11/+4}$  (hůl)  $2\times$

**Hněte se!** (*dlouhá akce*)

...až o 8 sáhů...

str. 188

**VUSOG****Životy:** 113**Útočné číslo:**  $(8+6/+4+4/+2) = 18/+6$  (pařáty) 2×  
 $(8+2/+1+4/+2) = 14/+3$  (kop kopance)**Zákl. obrana:**  $(-2+7+2) = 7$  (tvrdá kůže)**Obranné číslo:**  $(-2+7+4) = 9$  (tvrdá kůže)**Chycení** (dlouhá akce)...drcen za 2k10+5 životů...**Vyhození** (speciální akce)...za 6k6 životů.

str. 190

**XIODAN****Životy:** 372**Útočné číslo:**  $(5+9/+2+12/+6) = 26/+8$  (meč) 4×**Zákl. obrana:**  $(5+10+6) = 21$  (zbroj)**Obranné číslo:**  $(5+10+4+12) = 31$  (zbroj)**Magické čepele** (pasivní)...za 2k6 životů...**Bezhlavý výpad** (speciální akce)...do vzdálenosti 20 sáhů.

str. 192

**YANIRA****Útočné číslo:**  $(6+4/+1+5/+3) = 15/+4$  (pěst)a  $(6+3/+3+5/+3) = 14/+6$  (kop)**Zákl. obrana:**  $(6+3+3) = 12$  (kož. zbroj)**Obranné číslo:**  $(6+3+4+5) = 18$  (kož. zbroj)

str. 194

**YESANITH****Životy:** 134**Útočné číslo:**  $(5+5/+2+5/+3) = 15/+5$  (zuby)a  $(5+4/+2+5/+3) = 14/+5$  (drápy) 2×**Zákl. obrana:**  $(5+2+3) = 10$  (srst)**Typ:** temná bytost**Imitace** (pasivní)...na Postřeh (INT) vs. 13.**Výkřik umírajících** (speciální akce)...v okolí 10 sáhů... ..na Vůli (CHAR) vs. 10. ...naVůli (CHAR) vs. 7.

str. 196

**YOGI****Útočné číslo:**  $(3+7/+0+4/+2) = 14/+2$  (meč) 2×**Odkopnutí** (reakce)...aby ho odkopnul kopyty. Ten provede útok a pokud zasáhne, tak si obránce hodí na Atletiku (SIL) vs. 11. V případě neúspěchu je zraněn za 1k10+5 životů...**Výbušnina** (speciální akce)...zranění za 2k10+10 životů...

str. 148

**ZACHARUS****Pohyblivost:** 35**Útočné číslo:**  $(5+4/+2+5/+3) = 14/+5$  (pařáty) 2×**Zákl. obrana:**  $(5+1+3) = 9$  (kůže)

str. 200

**ZANGARA****Životy:** 166**Atributy:** INT 2 (-4)**Útočné číslo:**  $(5+6/+4+6/+3) = 17/+7$  (pařáty)a  $(5+5/+2+6/+3) = 16/+5$  (chapadlo) 2×**Typ:** bestie**Smetení ocasem** (reakce)...za 2k10+10 životů.**Elektrický výboj** (speciální akce)...za 3k10+15... ..na Výdrž (ODO) vs. 14.

str. 202

**ZEDERIK****Pohyblivost:** 32**Útočné číslo:**  $(4+4/+2+6/+3) = 14/+5$  (důtky) 2×**Zákl. obrana:**  $(1+1+3) = 5$  (šat)**Obranné číslo:**  $(1+1+6) = 8$  (šat)**Imunita:** ~~nemagické zbraně~~, ~~nemá~~**Milovník bolesti** (pasivní)...za kolik byl zasažen nemagickou zbraní, ačkoliv ho obyčejné zbraně nezraňují. Zároveň...**Vrácení bolesti** (reakce)...na Vůli (CHAR) vs. 14.**Oslepení** (speciální akce)...na Výdrž (ODO) vs. 14.

str. 204

**ZHOUBNIČKA****Životy:** 32**Útočné číslo:**  $(-3+4/+1+2/+1) = 3/+2$  (zuby)**Typ:** přírodní bytost**Z nory do nory** (krátká akce)...až 30 sáhů.**Smrduška** (dlouhá akce)...za 1k10 životů.**Jedovničky** (speciální akce)

...na Výdrž (ODO) vs. 7. ...za 1k10 životů...

str. 206

### ZLATOLNIJ

**Životy:** 132

**Pohyblivost:** 53

**Útočné číslo:**  $(4+5/+1+5/+3) = 14/+4$  (paroží)

a  $(4+4/+2+5/+3) = 13/+5$  (kopyta)

**Zákl. obrana:**  $(3+5+3) = 11$  (srst)

**Obranné číslo:**  $(3+5+5) = 13$  (srst)

**Typ:** zvíře

**Odkopnutí** (*reakce*)

...Tuto reakci může použít 1× za kolo.

**Zatroubení** (*speciální akce*)

...na Výdrž (ODO) vs. 9. ...za 2k10+5 životů... ..za

3k10+15 životů. ...Tuto reakci může použít 1× za 3

kola.

str. 208

### ZLOVOL

**Životy:** 335

**Útočné číslo:**  $(9+10/+5+8/+4) = 27/+9$  (hůl)

$(3+4/+5+8/+4) = 15/+9$  (balvan)

**Zákl. obrana:**  $(3+9+4) = 16$  (tvrdá kůže)

**Obranné číslo:**  $(3+9+8) = 20$  (tvrdá kůže)

**Dupnutí** (*reakce*)

...v dosahu 10 sáhů.

**Ryk trojhlavého** (*speciální akce*)

...do 20 sáhů... ..na Vůli (CHAR) vs. 16. ...past Vůle

(CHAR) vs. 13.

str. 210

### ZMEJ

**Životy:** 134 tělo, 45 hlava

**Atributy:** INT 2 (-4)

**Pohyblivost:** 34

**Útočné číslo:**  $(4+5/+2+5/+3) = 14/+5$  (zuby) 3×

$(4+4/+2+5/+3) = 13/+5$  (drápy)

**Zákl. obrana:**  $(4+8+3) = 15$  (šupiny)

**Typ:** bestie

**Zmejův jed** (*pasivní*)

...na Výdrž (ODO) vs. 13. ...za 1k10+5 životů.

**Zamotání** (*dlouhá akce*)

...na Reflex (OBR) vs. 13. ...na Atletiku (SIL) vs 10.