

i ÚVOD

Meredil
(elf, kouzelník)

Lemná mračna se divoce valila po nebi, doprovázena hromy a blesky. V takové chvíli vždy zadrnčely zbytky skla v rozbitých oknech. Kdesi dole v přízemí věže se zatím ozývaly tlumené rány beranidla. Meredith věděl, že už nemá příliš mnoho času. Proti ječícímu davu by mu jeho kouzla nestačila. Netušil, jak ho našli, ale teď už to bylo jedno.

Znovu rychle luskl prsty a kolem jeho ukazováčku se rozzářilo matné zlatavé světlo. Zoufale jím projížděl po zašlých hřbetech starých knih. Snažil se hledat tu, o které mu jeho mistr pověděl, ale bylo to obtížné. Světlo bylo příliš slabé a oči ho už pálily vyčerpáním. Nic silnějšího si však nemohl dovolit, pokud se odsud chtěl ještě někdy dostat pryč.

„Ano!“ zajásal nakonec. Vytáhl knihu ven a zašátral v mezeře za ní. Byla tam úzká kovová schránka. Chvatně ji schovával do torny, když se ozvalo hlasité zapraskání dřeva. Brána padla! Sakra! Narychlo schoval poslední dvě knihy do své torny. Na schodišti se ozval dusot nohou. Ryčící dav toužící po krvi. Věděl, že by nemělo cenu s nimi diskutovat. Nikdo by mu stejně nevěřil. Pověry byly příliš silné a vina čaroděje za rudou nemoc jasná. Snažil se zoufale soustředit. Tiše drmolil staré zaklínadlo a chvatně prováděl stokrát opakovaná gesta.

V tu chvíli se dveře rozletěly dokořán. Dovnitř vítězoslavně vpadl mohutný muž s pochodní. Následovalo ho několik dalších, vyzbrojených srpy a vidlemi. Jejich radostné úsměvy však vystřídalo zklamání.

„Zatraceně! Není tady!“ zařval kdosi. Několik členů tlupy se začalo zmateně procházet po místnosti.

Mladý čaroděj se mezitím třásl strachem u zdi. Kouzlo neviditelnosti zatím fungovalo. Aspoň do doby, než do něj někdo vrazí.

„Musel se dostat ven tajnou chodbou! Všichni dolů a hledat!“ zařval vůdce. Poté vzal lahev s olejem a rozlil ho po knihovně a nábytku. S nefalšovanou radostí dílo zkázy dokončil a pokoj se ocitl v plamelech. Dveře se zavřely a dusot nohou zmizel kdesi v přízemí. Meredith se začal dusit štiplavým dýmem. Věděl, že tu nemůže zůstat. Chraplavě zamumlal své poslední zaklínadlo a s hlasitým lupnutím vzduchu zmizel v časoprostoru.

JMÉNO
MEREDIL

NALOŽENÍ

UNAVA

VELIKOST
B

POHYBLIVOST
30

POVOLÁNÍ
KOUZELNÍK

RASA
ELF

MAX 8

AKTUÁLNÍ 8

HR. SMRTI - 8

0 ŽIVOTU = BEZVĚDOMÍ

HR.SMRTI = 10 + ODO

MAX 10

AKTUÁLNÍ 10

AKTUÁLNÍ -

MANA

SUROVINY

ZBRANĚ

	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA	ÚČ útoč. číslo	OČ obran. číslo
Dřevěná hůl	5	+0	+1	5	1
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		

ATRIBUTY

SÍLA

10

STUPEŇ

+0

SIL

OBRATNOST

10

STUPEŇ

+0

OBR

ODOLNOST

7

STUPEŇ

-2

ODO

INTELIGENCE

19

STUPEŇ

+4

INT

CHARISMA

18

STUPEŇ

+4

CHAR

ZBROJ A ŠTÍT

NÁZEV

KVALITA

NÁZEV

NÁZEV

BOJ TVÁŘÍ V TVÁŘ

ÚTOK POSTAVY = ÚČ + k6

OBRANA POSTAVY = OČ + k6

ÚČ = ÚTOČNOST ZBRANĚ + SIL

OČ = ZO + OBRANA ZBRANĚ + ŠTÍT

STŘELECKÝ SOUBOJ

ÚTOK POSTAVY = ÚČ + k6

OBRANA POSTAVY = ZO + ŠTÍT + k6

ÚČ = ÚTOČNOST ZBRANĚ + OBR

VYBAVENÍ

Cestovní šaty

Měsíc

Deka

Kožená torna

Železná zásoba

Měch na vodu

Obvazy

Křesadlo

Křída

Psací potřeby

Pergamen

PENÍZE

ZLATÉ 22

STŘÍBRNÉ 0

MĚDĚNÉ 0

1 zl = 10 st

1 st = 10 md

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

